

An  
Stadt Rietberg  
Abteilung Finanzen  
Rathausstraße 41/43  
33397 Rietberg

**Vergnügungssteuererklärung für Apparate mit Gewinnmöglichkeit gemäß § 6 der Vergnügungssteuersatzung der Stadt Rietberg für folgenden Abrechnungszeitraum (Kalendermonate):**

**Kalendermonate:** \_\_\_\_\_ **Jahr: 20**\_\_\_\_

(der Ablesezeitraum muss unmittelbar an den Zeitraum der vorherigen Erklärung anschließen)

**Kassenzeichen: 03 - \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_ Aufstellort: \_\_\_\_\_**

(für jeden Aufstellort ist eine separate Vergnügungssteuererklärung abzugeben, jeder Aufstellort hat ein eigenes Kassenzeichen)

**Art des Aufstellortes:**  **Spielhallen**  **Gaststätten**

Steuerpflichtige(r)

\_\_\_\_\_

Straße/Haus-Nr. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Postleitzahl/Ort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

E-Mail \_\_\_\_\_

**Hinweise:**

Die Erklärung ist **bis zum 15. Tag nach Ablauf eines Kalendervierteljahres** einzureichen. Die Aufzählung der einzelnen Apparate sowie die Darstellung der Spieleinsätze zum jeweiligen Kalendermonat sind auf dem Erklärungsvordruck (Anlage zur Vergnügungssteuererklärung) vorzunehmen. Die zusammenfassende Berechnung der Steuer für das o. a. Kassenzeichen erfolgt auf dieser Erklärung. Der Erklärung sind Zählwerkausdrucke für den jeweiligen Abrechnungszeitraum (ein Kalendermonat) beizufügen, die als Angaben mindestens Geräteart, Gerätetyp, Gerätenummer, die fortlaufende Nummer des Zählwerkausdruckes und die für eine Besteuerung nach § 6 notwendigen Angaben enthalten müssen. Die zu zahlende Vergnügungssteuer wird von der Stadt Rietberg mit einem Vergnügungssteuerbescheid festgesetzt.

**Summe des Spieleinsatzes aller Apparate mit Gewinnmöglichkeit entsprechend der beigefügten Anlage:**

<b>Spieleinsatz insgesamt</b>	<b>Steuersatz</b>	<b>Steuerbetrag insgesamt</b>
<b>EUR</b>	<b>x 5,0 v.H.</b>	<b>EUR</b>

Ich versichere, die Angaben in der Steuererklärung einschl. Anlage wahrheitsgemäß und vollständig nach besten Wissen und Gewissen gemacht zu haben.

Datum \_\_\_\_\_

Unterschrift \_\_\_\_\_  
(ggf. Firmenstempel)